

GAME DESIGN



Antoine Pezzulo

+33 6 95 69 10 82

antoine.pezzulo@gmail.com



Portfolio | antoinepezzulo.com

LinkedIn

Profil

Je conçois des expériences interactives avec un fort souci du détail, en portant une attention constante à l'usage et au ressenti.

Disponible pour un stage de 4 mois (ou moins) à partir du 1er mai.

Projets

REFLECT - Personnel

- Projet à 3 · Puzzle/Action 2D · 2025
- Level design · Conception de 40 niveaux
- Godot · GitHub

Mouse Knight - Scolaire

- Projet à 7 · Brawler/ Platformer 3D · 2025
- Game design · Code · Level design · UI/UX · DA
- Unity · Excel · Notion · Figma · GitHub

METRO - Scolaire/Personnel

- Projet solo · One Button · Runner · 2025
- Conception & réalisation complètes
- Unity · GitHub

Voracines - Scolaire

- Projet à 8 · Jeu de plateau analogique · 2024
- Game Design · Organisation de Playtests
- Figma · Excel · Notion

Formations

Bachelor Game Design

ISART Digital 2024 - 2027

Classe préparatoire HEC

Intégral prépa 2023 - 2024

Baccalauréat MATHS

Lycée Emmanuel Mounier 2021 - 2023

Compétences

SAVOIR FAIRE

Game Design · Level Design · Programming
Unity · Godot · Figma · Excel · GitHub

SAVOIR ETRE

Créatif · Rigoureux · Fiable · Autonome

LANGUES

Anglais C1
Espagnol B1

PASSIONS

Jeux indépendants
Rap underground
Cinéma d'animation